1. 背景：

为了便于产品维护，提高版本制作的灵活性，避免由于只是配置文件变更而引起版本的编译刷新，产品期望可以单独进行WEBUI的打包升级，不包含任何的其他组件，比如ISO，Firmware。

1. 当前现状：

当前WEBUI支持独立升级，但是这个单独本身有ISO+WEBUI组成，不能满足上述要求和期望，我们Check了当前升级的方案实现，发现WEBUI独立升级本身是支持的，方案是版本跟随在WEBUIHD组件的后面，后面紧跟WEBUI的文件，满足当前需求。只是当前打包环境中默认没有独立打包WEBUI的打包脚本。

1. WEBUI独立打包注意事项说明：
2. WEBUI独立打包对象只针对需要升级WEBUI配置文件的使用场景，不包括其他组件的升级（主线：WebApp/common/， 产品如果使用的是定制UI请自行确认代码路径）。
3. 对于WEBUI配置文件的定制所产生的功能影响，产品在使用时需要明确验证保证功能正常，独立升级只保证你期望的配置正常升级到单板。
4. WEBUI独立打包可以应用于CPE和E5类产品，打包时请根据不同产品进行打包，升级时请选择相应产品形态所使用的升级文件（exe，bin）。
5. 对于CPE WEBUI的独立升级包，组播升级不支持，独立打包中组播工具无法解析到单板Firmware相关信息，认为是无效包，同时组播升级作为产线的升级方式，也不能使用单独的WEBUI包，无法保证生产。
6. 当前WEBUI独立打包，在P722平台默认的打包环境中，编译后会自动生成，可以直接使用，对于其他平台，如果期望直接改动后打包，打包环境更改的相关情况请咨询各平台的接口人（可以从PL获取，各平台可能不同）。
7. 如何打包

1 从芯片平台获取最新的打包环境

2 打包环境中会有一个Make\_WEBUI.sh的脚本用来打包单独的WEBUI升级包

由于打包环境属于芯片平台领域，我们直接使用，在打包环境中有相关的说明，如果有疑问，请从PL中获取各个芯片平台接口。

